



PROGRAMA FORMATIVO DE LA ESPECIALIDAD FORMATIVA
PHOTOSHOP Y PRODUCCIÓN DIGITAL CS6
IMST017PO

PROGRAMAS DE FORMACIÓN DIRIGIDOS PRIORITARIAMENTE A TRABAJADORES OCUPADOS

Noviembre 2018

**PROGRAMA DE LA ESPECIALIDAD FORMATIVA:
PHOTOSHOP Y PRODUCCIÓN DIGITAL CS6**

DATOS GENERALES DE LA ESPECIALIDAD FORMATIVA

1. Familia Profesional: IMAGEN Y SONIDO

Área Profesional: PRODUCCIONES FOTOGRÁFICAS

2. Denominación: PHOTOSHOP Y PRODUCCIÓN DIGITAL CS6

3. Código: **IMST017PO**

4. Objetivo General: Adquirir conocimientos y aplicar las técnicas de edición y retoque de imágenes, herramientas y procesos de elaboración a través del programa Adobe Photoshop CS6.

5. Número de participantes: Según normativa, el número máximo de participantes en modalidad presencial es de 30.

6. Duración:

Horas totales: 210

Modalidad: Indistinta

Distribución de horas:

Presencial:..... 210

Teleformación:..... 210

7. Requisitos mínimos de espacios, instalaciones y equipamiento:

7.1 Espacio formativo:

AULA POLIVALENTE:

El aula contará con las instalaciones y equipos de trabajo suficientes para el desarrollo de la acción formativa.

- Superficie: El aula deberá contar con un mínimo de 2m² por alumno.
- Iluminación: luz natural y artificial que cumpla los niveles mínimos preceptivos.
- Ventilación: Climatización apropiada.
- Acondicionamiento eléctrico de acuerdo a las Normas Electrotécnicas de Baja Tensión y otras normas de aplicación.
- Aseos y servicios higiénicos sanitarios en número adecuado.
- Condiciones higiénicas, acústicas y de habitabilidad y seguridad, exigidas por la legislación vigente.
- Adaptabilidad: en el caso de que la formación se dirija a personas con discapacidad dispondrá de las adaptaciones y los ajustes razonables para asegurar la participación en condiciones de igualdad.
- PRL: cumple con los requisitos exigidos en materia de prevención de riesgos laborales

Cada espacio estará equipado con mobiliario docente adecuado al número de alumnos, así mismo constará de las instalaciones y equipos de trabajo suficientes para el desarrollo del curso.

7.2 Equipamientos:

Se contará con todos los medios y materiales necesarios para el correcto desarrollo formativo.

- Pizarra.
- Rotafolios.
- Material de aula.
- Medios audiovisuales.
- Mesa y silla para formador/a.
- Mesas y sillas para alumnos/as.
- Hardware y Software necesarios para la impartición de la formación.
- Conexión a Internet.

Se entregará a los participantes los manuales y el material didáctico necesarios para el adecuado desarrollo de la acción formativa

Las instalaciones y equipamientos deberán cumplir con la normativa industrial e higiénico sanitaria correspondiente y responderán a medidas de accesibilidad universal y seguridad de los participantes. En el caso de que la formación se dirija a personas con discapacidad se realizarán las adaptaciones y los ajustes razonables para asegurar su participación en condiciones de igualdad.

7.2.1 En el caso de formación en modalidad teleformación, se requiere el siguiente equipamiento:

Requisitos técnicos de la plataforma de teleformación y del contenido virtual de aprendizaje para especialidades formativas no dirigidas a la obtención de certificados de profesionalidad en la modalidad de teleformación

1. Requisitos técnicos de la plataforma de teleformación

La plataforma de teleformación que se utilice para impartir acciones formativas no conducentes a la obtención de certificados de profesionalidad deberá reunir los siguientes requisitos técnicos:

- Compatibilidad con los estándares SCORM e IMS.
- Rendimiento, entendido como número de alumnos que soporte la plataforma, velocidad de respuesta del servidor a los usuarios, y tiempo de carga de las páginas Web o de descarga de archivos, que permita:
 - Soportar un número de alumnos equivalente al número total de participantes en las acciones formativas que esté impartiendo el centro o entidad de formación, garantizando un hospedaje mínimo igual al total del alumnado de dichas acciones, considerando un número de usuarios concurrentes del 40% de ese alumnado.
 - Disponer de la capacidad de transferencia necesaria para que no se produzca efecto retardo en la comunicación audiovisual en tiempo real, debiendo tener el servidor en el que se aloja la plataforma un ancho de banda mínimo de 100Mbps, suficiente en bajada y subida.
 - Funcionamiento 24 horas al día, los 7 días de la semana.
 - Compatibilidad tecnológica y posibilidades de integración con cualquier infraestructura informática o sistema operativo, base de datos, navegador de Internet de entre los más usuales o servidor web, debiendo ser posible utilizar las funciones de la plataforma con complementos (plug-in) y visualizadores compatibles. Si se requiriese la instalación adicional de algún soporte para funcionalidades avanzadas, la plataforma debe facilitar el acceso al mismo sin coste.
 - Integración de herramientas y recursos necesarios para gestionar, administrar, organizar, diseñar, impartir y evaluar acciones formativas a través de Internet, disponiendo, específicamente, de las siguientes:

Herramientas que faciliten la colaboración y la comunicación entre todos los alumnos, tanto de carácter asíncrono (foros, tablones, correo, listas, etc.), como síncrono, (sistema de mensajería, chat, videoconferencia, etc.).

Herramientas de desarrollo, gestión e integración de contenidos.

Herramientas de seguimiento formativo, control del progreso del alumnado y evaluación del aprendizaje.

Herramientas de administración y gestión del alumnado y de la acción formativa.

- Disponer del desarrollo informático a través del cual el Servicio Público de Empleo de la Administración Competente, de manera automática, realice el seguimiento y control de las acciones formativas impartidas, conforme al modelo de datos y protocolo de transmisión establecidos en el anexo II y en la página web de dicho organismo, a fin de auditar la actividad de los centros y entidades de formación y evaluar la calidad de las acciones formativas.

Para poder realizar tal seguimiento, el Servicio Público de Empleo de la Administración Competente, con la periodicidad que determine, se conectará automáticamente con las plataformas de teleformación, por lo que las mismas deberán contar con los desarrollos informáticos que posibiliten tales acciones de seguimiento (protocolo de conexión SOAP).

Sin perjuicio de lo anterior, y de cara al seguimiento puntual de las acciones formativas de certificado de profesionalidad que se impartan, será preceptivo proporcionar al Servicio Público de Empleo de la Administración Competente una dirección (con sus correspondientes credenciales) de acceso a la plataforma, con permiso de administrador, pero sin posibilidad de modificar datos.

- Niveles de accesibilidad e interactividad que como mínimo cumplan las prioridades 1 y 2 de la Norma UNE 139803:2012 o posteriores actualizaciones, según lo estipulado en el Capítulo III del Real Decreto 1494/2007, de 12 de noviembre.

- El servidor la plataforma de teleformación ha de cumplir con los requisitos establecidos en la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de protección de datos de carácter personal, por lo que el responsable de dicha plataforma ha de identificar la localización física del servidor y el cumplimiento de lo establecido sobre transferencias internacionales de datos en los artículos 33 y 34 de dicha Ley Orgánica y en el Título VI del Reglamento de desarrollo de la misma, aprobado por Real Decreto 1720/2007, de 21 de diciembre.

- Incluir la imagen institucional del Servicio Público de Empleo de la Administración Competente y de las entidades que él designe, con las pautas de imagen corporativa que se establezcan.

- Disponibilidad de un servicio de atención a usuarios que proporcione soporte técnico y mantenga la infraestructura tecnológica y que, de forma estructurada y centralizada, atienda y resuelva las consultas e incidencias técnicas del alumnado. El servicio, que deberá estar disponible para el alumnado desde el inicio hasta la finalización de la acción formativa, deberá mantener un horario de funcionamiento de mañana y de tarde, tendrá que ser accesible mediante teléfono y mensajería electrónica y no podrá superar un tiempo de demora en la respuesta superior a 2 días laborables.

2. Requisitos técnicos del contenido virtual de aprendizaje

Para garantizar la calidad del proceso de aprendizaje del alumnado, el contenido virtual de aprendizaje de las especialidades formativas no dirigidas a la obtención de certificados de profesionalidad mantendrá una estructura y funcionalidad homogénea, cumpliendo los siguientes requisitos:

- Como mínimo, ser los establecidos en el correspondiente programa formativo que conste en el fichero de especialidades formativas previsto en el artículo 20.3 del Real Decreto 395/2007, de 23 de marzo y esté asociado a la especialidad formativa para la que se solicita inscripción.
- Estar referidos tanto a los conocimientos como a las destrezas prácticas y habilidades recogidas en los objetivos de aprendizaje de los citados programas formativos, de manera que en su conjunto permitan conseguir los resultados de aprendizaje previstos.
- Organizarse a través de índices, mapas, tablas de contenido, esquemas, epígrafes o titulares de fácil discriminación y secuenciarse pedagógicamente de tal manera que permitan su comprensión y retención.
- No ser meramente informativos, promoviendo su aplicación práctica a través de actividades de aprendizaje (autoevaluables o valoradas por el tutor-formador) relevantes para la práctica profesional, que sirvan para verificar el progreso del aprendizaje del alumnado, hacer un seguimiento de sus dificultades de aprendizaje y prestarle el apoyo adecuado.
- No ser exclusivamente textuales, incluyendo variados recursos (necesarios y relevantes), tanto estáticos como interactivos (imágenes, gráficos, audio, video, animaciones, enlaces, simulaciones, artículos, foro, chat, etc.). de forma periódica.
- Poder ser ampliados o complementados mediante diferentes recursos adicionales a los que el alumnado pueda acceder y consultar a voluntad.
- Dar lugar a resúmenes o síntesis y a glosarios que identifiquen y definan los términos o vocablos básicos, relevantes o claves para la comprensión de los aprendizajes.
- Evaluar su adquisición durante o a la finalización de la acción formativa a través de actividades de evaluación (ejercicios, preguntas, trabajos, problemas, casos, pruebas, etc.), que permitan medir el rendimiento o desempeño del alumnado.

8. Requisitos necesarios para el ejercicio profesional:

(Este epígrafe sólo se cumplimentará si existen requisitos legales para el ejercicio de la profesión)

9. Requisitos oficiales de los centros:

(Este epígrafe sólo se cumplimentará si para la impartición de la formación existe algún requisito de homologación / autorización del centro por parte de otra administración competente.)

10. CONTENIDOS FORMATIVOS:

1. ADOBE PHOTOSHOP CS6 BÁSICO
 - 1.1. Primeros pasos en Photoshop
 - 1.1.1. Las imágenes
 - 1.1.2. Tipos de imágenes
 - 1.1.3. Partes principales
 - 1.1.4. Salir de Photoshop
 - 1.2. Abrir y guardar imágenes
 - 1.2.1. Abrir imágenes
 - 1.2.2. Mapa de bits o vectorial
 - 1.2.3. Creación de imágenes
 - 1.2.4. Guardar imágenes
 - 1.3. El espacio de trabajo
 - 1.3.1. Colocar las ventanas
 - 1.3.2. Organizar grupos de paneles
 - 1.3.3. Guardar la configuración
 - 1.3.4. Adobe Bridge
 - 1.4. Moverse por la imagen
 - 1.4.1. Ampliar y reducir
 - 1.4.2. Recortar la imagen
 - 1.4.3. Tamaño del lienzo
 - 1.4.4. Duplicar y cortar
 - 1.4.5. Pedir ayuda
 - 1.5. Dibujar con el lápiz
 - 1.5.1. La herramienta Lápiz
 - 1.5.2. El modo de color
 - 1.5.3. El Selector de color
 - 1.5.4. La herramienta Cuentagotas
 - 1.6. Pintar con el pincel
 - 1.6.1. La herramienta Pincel
 - 1.6.2. Pinceles ya creados
 - 1.6.3. Configurar un pincel
 - 1.6.4. Los modos de fusión
 - 1.7. Seleccionar
 - 1.7.1. Seleccionar zonas de la imagen
 - 1.7.2. Las herramientas Marco

- 1.7.3. Las herramientas Lazo
- 1.7.4. Selección por colores
- 1.7.5. Ajustar la selección
- 1.8. Imágenes con capas
 - 1.8.1. Visualizar las capas
 - 1.8.2. Orden de apilamiento
 - 1.8.3. Utilización de las capas
 - 1.8.4. Copiar y pegar
 - 1.8.5. Combinar y acoplar
- 1.9. Rellenar de color
 - 1.9.1. La herramienta Bote de pintura
 - 1.9.2. Rellenar con degradados
 - 1.9.3. La herramienta Borrador
 - 1.9.4. La herramienta Borrador mágico
 - 1.9.5. La herramienta Borrador de fondos
- 1.10. Dibujar con trazados
 - 1.10.1. Herramientas de dibujo
 - 1.10.2. Rellenar píxeles
 - 1.10.3. Capas de forma
 - 1.10.4. Las herramientas de Pluma
 - 1.10.5. Trazados
 - 1.10.6. Duplicar trazados
- 1.11. Ajustar el color
 - 1.11.1. Luces y sombras
 - 1.11.2. Equilibrando los colores
 - 1.11.3. Cambiar los colores
 - 1.11.4. Ajuste global
 - 1.11.5. Brillo y contraste
 - 1.11.6. Efectos en el color
- 1.12. Retocar imágenes
 - 1.12.1. Dibujando con precisión
 - 1.12.2. Escala y rotación
 - 1.12.3. Sesgar, voltear y distorsionar
 - 1.12.4. Herramientas de retoque
 - 1.12.5. Corregir la imagen
- 1.13. Texto en las imágenes
 - 1.13.1. Incluir texto
 - 1.13.2. Formato del texto
 - 1.13.3. Efectos en el texto
 - 1.13.4. Poner notas
- 1.14. Imprimir la imagen
 - 1.14.1. Ajustar la página
 - 1.14.2. Posición y tamaño
 - 1.14.3. Impresión
- 2. ADOBE PHOTOSHOP CS6 AVANZADO**
 - 2.1. Información de la imagen
 - 2.1.1. Modelos de color
 - 2.1.2. Modos de color
 - 2.1.3. Convertir entre modos
 - 2.1.4. El panel Historia
 - 2.1.5. Datos en la imagen
 - 2.2. Canales y máscaras
 - 2.2.1. Trabajar con canales
 - 2.2.2. Canales de tintas planas
 - 2.2.3. Las máscaras
 - 2.2.4. Los canales alfa
 - 2.2.5. Máscara de texto
 - 2.3. Edición no destructiva
 - 2.3.1. Máscaras de recorte
 - 2.3.2. Máscaras de capa y vectoriales
 - 2.3.3. Capas de ajuste
 - 2.3.4. Capas de relleno
 - 2.4. Trabajando con capas
 - 2.4.1. Estilos de capa
 - 2.4.2. Trabajar con estilos
 - 2.4.3. Grupos de capas
 - 2.4.4. Crear composiciones
 - 2.5. Filtros I
 - 2.5.1. Los efectos de los filtros
 - 2.5.2. El comando Transición
 - 2.5.3. La Galería de filtros
 - 2.5.4. Deformar la imagen

- 2.5.5. Creación de motivos
- 2.5.6. Aislar un objeto
- 2.6. Filtros II
 - 2.6.1. El filtro Licuar
 - 2.6.2. Filtros Interpretar y Pixelizar
 - 2.6.3. Filtros Enfocar y Desenfocar
 - 2.6.4. Otros filtros
 - 2.6.5. Plug-ins
- 2.7. Ajustar el color
 - 2.7.1. Introducción
 - 2.7.2. Calibrar los dispositivos
 - 2.7.3. Gestión de color
 - 2.7.4. Perfil de color de una imagen
- 2.8. Obtener imágenes
 - 2.8.1. Escanear imágenes
 - 2.8.2. Filtrar la captura
 - 2.8.3. La cámara digital
 - 2.8.4. Parámetros de impresión
- 2.9. Automatizar tareas
 - 2.9.1. Grabar y ejecutar acciones
 - 2.9.2. Editar la acción
 - 2.9.3. El comando Lote
 - 2.9.4. Utilizar droplets
 - 2.9.5. Comandos Automatizar
- 2.10. Efectos especiales I
 - 2.10.1. Reflejar imágenes
 - 2.10.2. Transparencia de cristales
 - 2.10.3. Fuego y humo
 - 2.10.4. Gotas de agua
- 2.11. Efectos especiales II
 - 2.11.1. Crear texturas
 - 2.11.2. Botones transparentes
 - 2.11.3. Diseñar objetos
 - 2.11.4. Ambientes
- 2.12. Efectos especiales III
 - 2.12.1. Envejecer una imagen
 - 2.12.2. Convertir en dibujo
 - 2.12.3. Convertir en acuarela
 - 2.12.4. Efecto de lluvia
 - 2.12.5. Presentaciones en PDF y Conjunto de imágenes
- 2.13. Efectos especiales IV
 - 2.13.1. Alinear y fusionar capas automáticamente
 - 2.13.2. Crear panorámicas
 - 2.13.3. Escala según el contenido
 - 2.13.4. Imágenes HDR
- 2.14. Diseño de páginas web
 - 2.14.1. Introducción
 - 2.14.2. Preparar Photoshop
 - 2.14.3. Comando Zoomify
 - 2.14.4. Galería de fotografías Web
- 2.15. Sectores en páginas web
 - 2.15.1. La herramienta Sector
 - 2.15.2. Propiedades de los sectores
 - 2.15.3. Guardar la tabla de imagen
- 2.16. Optimizar imágenes para la Web
 - 2.16.1. Optimizar el formato GIF
 - 2.16.2. Transparencia en GIF
 - 2.16.3. Optimizar el formato JPEG
 - 2.16.4. Simulación de transparencia en JPEG
 - 2.16.5. Optimizar el tamaño
 - 2.16.6. Formatos WBMP y PNG
- 2.17. Crear animaciones
 - 2.17.1. Animación sencilla
 - 2.17.2. Trabajar con capas
 - 2.17.3. Eliminación del fotograma
 - 2.17.4. Guardar la animación
- 2.18. Trabajar con vídeo
 - 2.18.1. Modo de línea de tiempo del panel Animación
 - 2.18.2. Capas de vídeo
 - 2.18.3. Animaciones cuadro a cuadro
 - 2.18.4. Clonar en capas de vídeo
 - 2.18.5. Utilizar imágenes principales

2.19. Objetos 3D

2.19.1. Crear objetos 3D

2.19.2. Trabajar con el panel 3D

2.19.3. Dibujo en modelos 3D