



PROGRAMA FORMATIVO DE LA ESPECIALIDAD FORMATIVA
REVISIÓN DE MODELOS BIM CON NAVISWORKS
EOCO076PO

PROGRAMAS DE FORMACIÓN DIRIGIDOS PRIORITARIAMENTE A TRABAJADORES OCUPADOS

Noviembre 2018

**PROGRAMA DE LA ESPECIALIDAD FORMATIVA:
REVISIÓN DE MODELOS BIM CON NAVISWORKS**

DATOS GENERALES DE LA ESPECIALIDAD FORMATIVA

1. Familia Profesional: EDIFICACIÓN Y OBRA CIVIL

Área Profesional: PROYECTOS Y SEGUIMIENTO DE OBRAS

2. Denominación: REVISIÓN DE MODELOS BIM CON NAVISWORKS

3. Código: **EOCO076PO**

4. Objetivo General: Conocer para utilizar el programa informático Navisworks de Autodesk, para permitir la creación de modelos BIM federados, su revisión y presentación.

5. Número de participantes: Según normativa, el número máximo de participantes en modalidad presencial es de 30.

6. Duración:

Horas totales: 30

Modalidad: Presencial

Distribución de horas:

Presencial:..... 30

Teleformación:..... 0

7. Requisitos mínimos de espacios, instalaciones y equipamiento:

7.1 Espacio formativo:

AULA POLIVALENTE:

El aula contará con las instalaciones y equipos de trabajo suficientes para el desarrollo de la acción formativa.

- Superficie: El aula deberá contar con un mínimo de 2m² por alumno.
- Iluminación: luz natural y artificial que cumpla los niveles mínimos preceptivos.
- Ventilación: Climatización apropiada.
- Acondicionamiento eléctrico de acuerdo a las Normas Electrotécnicas de Baja Tensión y otras normas de aplicación.
- Aseos y servicios higiénicos sanitarios en número adecuado.
- Condiciones higiénicas, acústicas y de habitabilidad y seguridad, exigidas por la legislación vigente.
- Adaptabilidad: en el caso de que la formación se dirija a personas con discapacidad dispondrá de las adaptaciones y los ajustes razonables para asegurar la participación en condiciones de igualdad.
- PRL: cumple con los requisitos exigidos en materia de prevención de riesgos laborales

Cada espacio estará equipado con mobiliario docente adecuado al número de alumnos, así mismo constará de las instalaciones y equipos de trabajo suficientes para el desarrollo del curso.

7.2 Equipamientos:

Se contará con todos los medios y materiales necesarios para el correcto desarrollo formativo.

- Pizarra.
- Rotafolios.
- Material de aula.
- Medios audiovisuales.
- Mesa y silla para formador/a.
- Mesas y sillas para alumnos/as.
- Hardware y Software necesarios para la impartición de la formación.
- Conexión a Internet.

En su caso, equipamiento específico necesario para el desarrollo de la acción formativa:

- Aula multimedia con conexión a Internet y equipos informáticos suficientes con software Navisworks Manage de Autodesk (última versión) navegador, visualizador de archivos multimedia (vídeos) y ficheros

PDF.

Los requisitos del sistema del equipo informático mínimo necesario para Revit 2018 son:

- Sistema operativo: Microsoft® Windows® 10, Microsoft® Windows® 8.1, Microsoft® Windows® 8 (64 bits) o Microsoft Windows 7 (64 bits) (Service Pack 1) Home Basic, Home Premium, Professional, Enterprise o Ultimate.
- Tipo de CPU: Intel® Pentium® 4 o AMD Athlon™ 3,0 GHz (o superior) con tecnología SSE2
- Memoria: 2 GB de RAM.
- 15 GB de espacio libre en disco para la instalación.
- Adaptador de vídeo: Tarjeta gráfica compatible con Direct3D 9® y OpenGL® con Shader Model 2.
- Monitor VGA de 1920 x 1080 y adaptador de pantalla de vídeo de 32 bits).
- Dispositivo puntero compatible con ratón de Microsoft.
- Explorador: Microsoft® Internet Explorer® 8.0 o posterior.
- Proyector.

Se entregará a los participantes los manuales y el material didáctico necesarios para el adecuado desarrollo de la acción formativa

Las instalaciones y equipamientos deberán cumplir con la normativa industrial e higiénico sanitaria correspondiente y responderán a medidas de accesibilidad universal y seguridad de los participantes. En el caso de que la formación se dirija a personas con discapacidad se realizarán las adaptaciones y los ajustes razonables para asegurar su participación en condiciones de igualdad.

8. Requisitos necesarios para el ejercicio profesional:

(Este epígrafe sólo se cumplimentará si existen requisitos legales para el ejercicio de la profesión)

9. Requisitos oficiales de los centros:

(Este epígrafe sólo se cumplimentará si para la impartición de la formación existe algún requisito de homologación / autorización del centro por parte de otra administración competente.

10. CONTENIDOS FORMATIVOS:

1. INTRODUCCIÓN A AUTODESK NAVISWORKS.

- 1.1. Productos de Autodesk Navisworks (Simulate, Manage, Freedom)
- 1.2. Entorno gráfico y Espacios de trabajo
- 1.3. Tipos de archivos nativos y archivos compatibles
- 1.4. Modelo federado (abrir, añadir y fusionar modelos)
- 1.5. Herramientas de navegación y visualización.

2. SELECCIÓN Y MANIPULACIÓN DE OBJETOS EN LA ESCENA.

- 2.1. Métodos de selección (resolución de selección)
- 2.2. Control de la visibilidad y apariencia de objetos en la escena
- 2.3. Unidades, localización y orientación del modelo
- 2.4. Creación de conjuntos de selección y búsqueda
- 2.5. Visualización y creación de propiedades de los objetos – Perfiles de apariencia.

3. GESTIÓN DE PUNTOS DE VISTA, EXPLORACIÓN DEL MODELO Y HERRAMIENTAS DE MEDICIÓN.

- 3.1. Creación y gestión de puntos de vista
- 3.2. Herramientas de navegación en tiempo real: Funcionalidades de “paseo” y “vuelo”
- 3.3. Adición de realismo a la navegación (uso de avatares, control de gravedad y colisión) – Creación y exportación de animaciones
- 3.4. Herramientas de medición de objetos en la escena (distancias, ángulos y áreas)
- 3.4 Referencia a objetos
- 3.5. Movimiento de objetos en la escena – División de la ventana gráfica y trabajo a pantalla completa.

4. CREACIÓN DE SECCIONES EN EL MODELO, INSERCIÓN DE VÍNCULOS.

- 4.1. Control de rejillas y niveles en modelos importados de Revit
- 4.2. Creación de secciones mediante planos de sección
- 4.3. Vinculación de planos de sección
- 4.4. Cajas de sección
- 4.5. Inserción de vínculos (archivos y URLs) en el modelo
- 4.6. Vinculación de una base de datos externa

5. CREACIÓN DE IMÁGENES FOTORREALISTAS DEL MODELO.

- 5.1. Introducción al módulo “Autodesk Rendering”
- 5.2. Aplicación de materiales a los objetos en la escena
- 5.3. Inserción de luces en la escena
- 5.4. Configuración de la localización del proyecto
- 5.5. Renderizado del modelo.

6. REVISIÓN DEL MODELO.

- 6.1. Creación y gestión de marcas de revisión
- 6.2. Creación y revisión de comentarios en el modelo
- 6.3. Creación y gestión de etiquetas
- 6.4. Comparativa de modelos y localización de diferencias
- 6.5. Detección de interferencias (conflictos)
- 6.6. Vista de resultados y generación de informes de conflictos.